Manuál k náborové hře

Jak spustit náborovou hru

Hru spustíš dvěma způsoby. Nejjednodušší je hrát přímo v prohlížeči. Když to nepůjde, stáhni si aplikaci Engu. Obojí zabere pár minut, pak už jen hraješ.

Než začneš

- **Měj po ruce e-mail z registrace.** Je v něm tvoje ID ve tvaru **USR-...** a přihlašovací údaje do aplikace Engu.
- **Máš jeden pokus.** Hru proto dohraj najednou.
- **Počítej s 1–2 hodinami v klidu** a se stabilním internetem.
- **Hra je v angličtině.** Stačí porozumět psanému textu.

A **V prohlížeči**

Doporučujeme. Nic se neinstaluje, stačí 3 kroky.

B **Aplikace Engu**

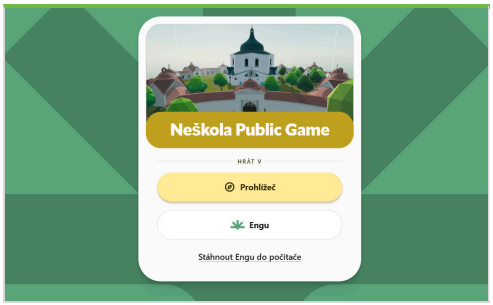
Když hra v prohlížeči nepůjde. Pro Windows a macOS, 5 kroků.

A · V prohlížeči

3 kroky

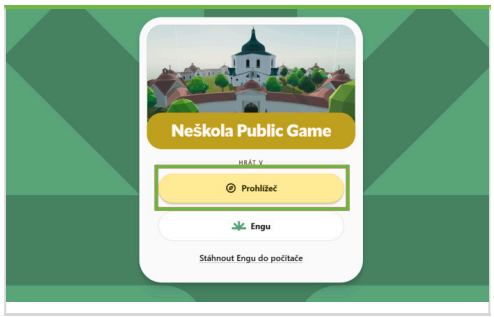
1 Otevři stránku hry

Klikni na odkaz v e-mailu, nebo do prohlížeče zadej portal.engu.cz/view/eR23pQquW. Otevře se stránka NeŠkola Public Game.



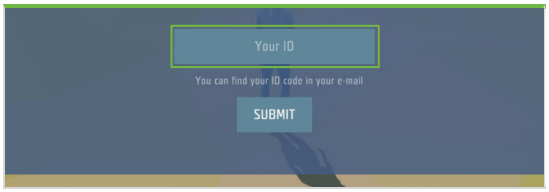
2 Klikni na Prohlížeč

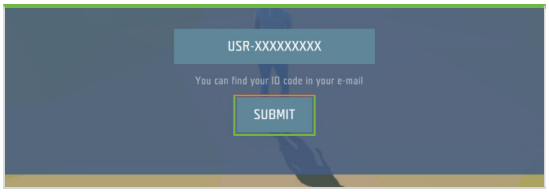
Ze tří možností vyber **Prohlížeč** a počkej, než se hra načte. Na slabším počítači to trvá asi 30 sekund.



3 Zadej ID a klikni na Submit

Do pole **Your ID** zadej kód z e-mailu přesně, včetně všech pomlček. Pak klikni na **Submit** a hra začne.





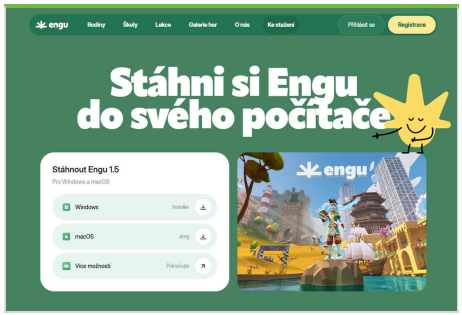
> **Nejde to?** Když se objeví hlášení, že počítač nepodporuje WebGL, obrazovka zčerná nebo se hra vůbec nenačte, pokračuj cestou B.

B · Aplikace Engu

5 kroků

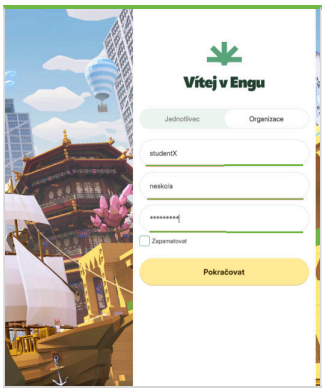
1 Stáhni a nainstaluj Engu

Na stránce engu.cz/ke-stazeni vyber verzi pro **Windows**, nebo **macOS**. Aplikaci stáhni a nainstaluj jako každý jiný program.



2 Přihlas se přes Organizace

Spusť Engu a klikni na **Organizace**. Vyplň přihlašovací jméno, organizaci a heslo z e-mailu a klikni na **Pokračovat**.

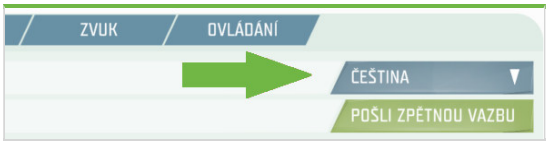


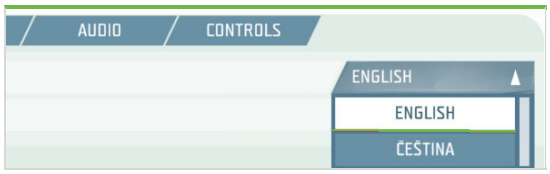
Sídlo a fakturační adresa: Studentská 761/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
Pracoviště: Dolní 165/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
info@itneskola.cz · www.itneskola.cz

3 Přepni jazyk na angličtinu

Klikni na **Nastavení**, rozbal **Jazyk** a vyber **English**.

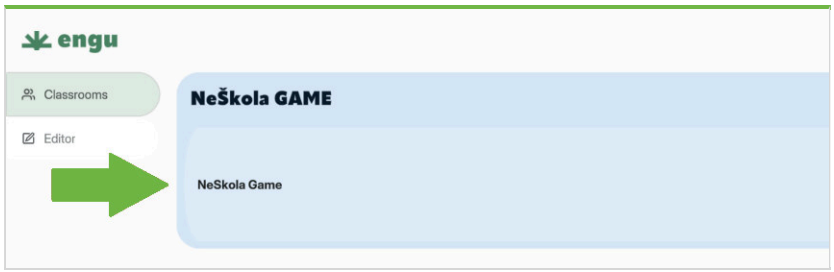


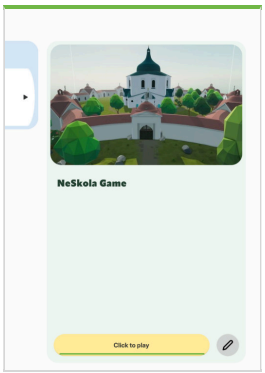




4 Spusť NeŠkola GAME

Klikni na **Classrooms**, vyber **NeŠkola GAME** a vpravo klikni na **Click to play**.





5 Zadej ID a klikni na Submit

Stejně jako v kroku 3 cesty A: zadej ID z e-mailu včetně pomlček a klikni na **Submit**.

Po dohrání

Výsledek ti automaticky přijde e-mailem druhý den ráno. Když nepřijde do 48 hodin, napiš nám na info@itneskola.cz.

Když ti hra seděla, pozveme tě na bootcamp.

Něco nefunguje?

Napiš na info@itneskola.cz. Uveď, jakou cestu zkoušíš (A, nebo B), jaký máš počítač a co se stalo. Pomůže snímek obrazovky.